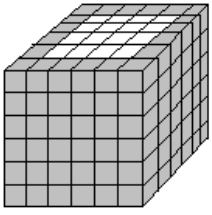


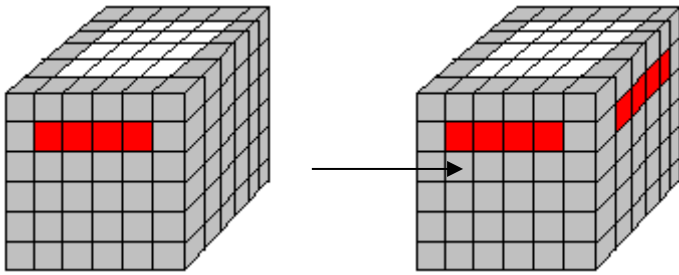
6x6 魔術方塊教學

首先要完成中心的第一面(相信大家只要理解一下就會了)

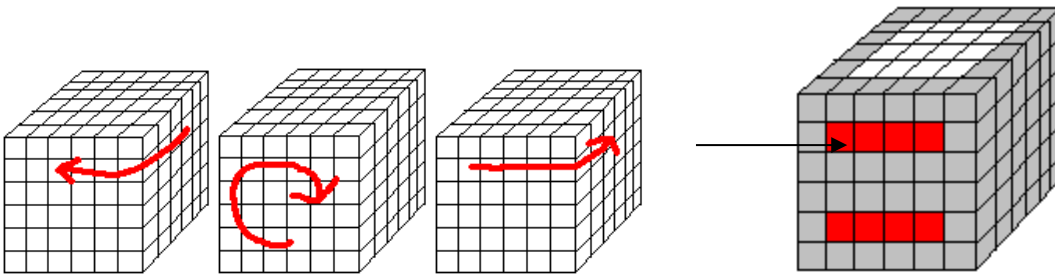


P.S.灰色代表無關緊要的顏色

接下來完成第二面的一.二條顏色



將**第二條**顏色放進去



90 度

180 度

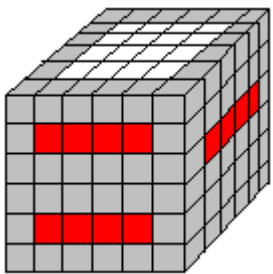
90 度

會變成

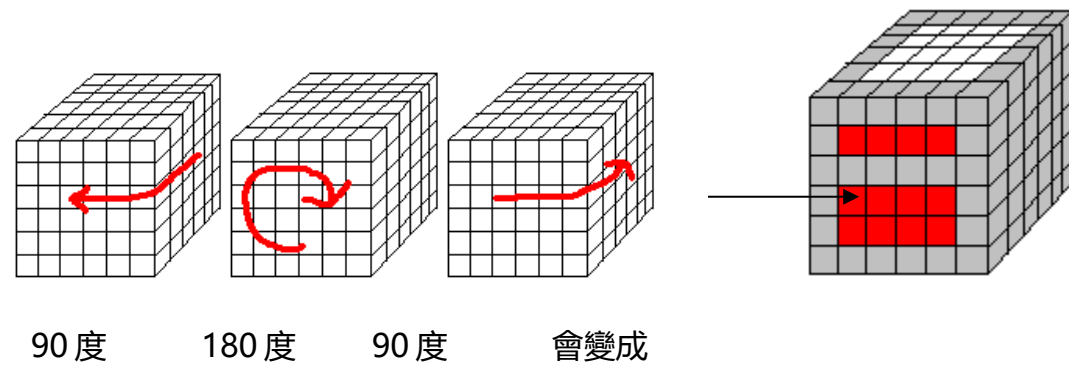
如果完成後的第二條顏色在 B 面而不是再 R 面的話

就把第一個步驟和最後一個步驟都改為 180 度即可

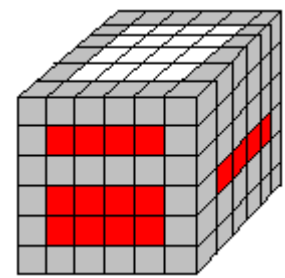
接下來當然是**第三條**顏色囉~



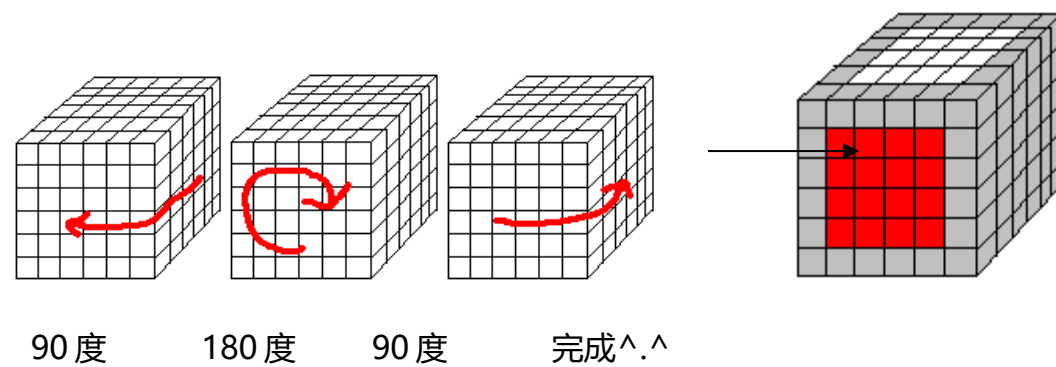
放進去



最後一條顏色

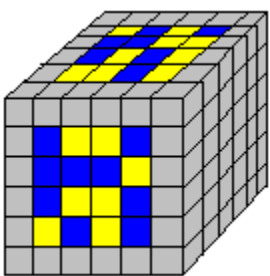


放進去



再來的 3.4 面都以同樣的方法完成(需要注意配色)

你剩下最後兩面 例如:



相信初學者看到這裡已經愣住了

這裡不能用上面所說的方法

要用特定的方法

在這裡要一個一個完成

先確定 U 面是什麼顏色

例如是藍色就要把 F 面的藍色中心塊都一個一個換到 U 面

先完成中間 2X2 的中心塊



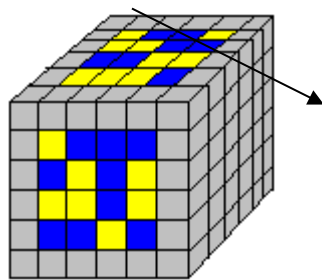
剛剛講過 U 面是藍色

(U 面和 F 面的編號一樣)

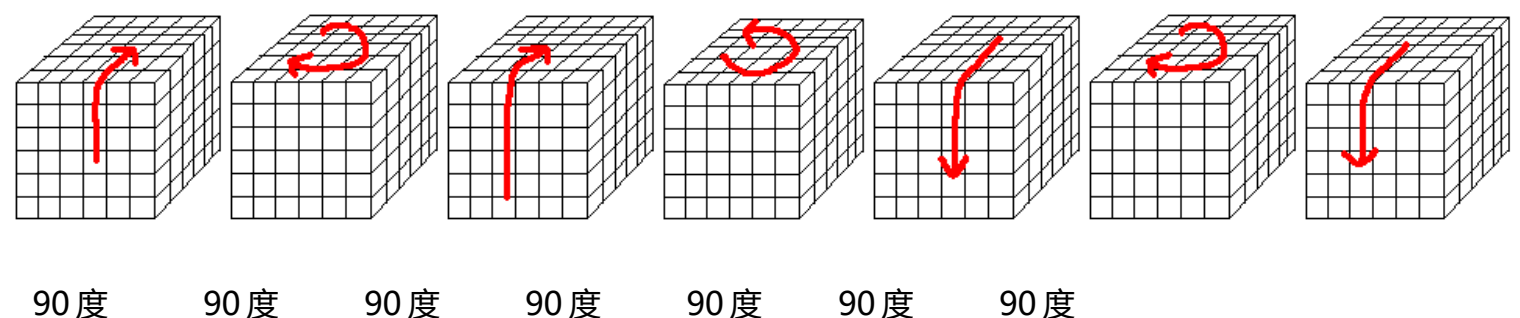
所以要把 F 面的藍色中心塊換到 U 面

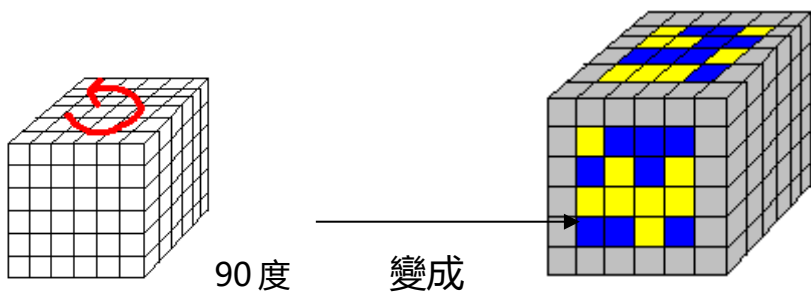
先轉 F 會將 F 面的藍色中心塊轉到 7

再轉 U 把 U 面的黃色中心塊轉到 7 (如果原本就在 7 就不用轉)



此時可用此公式

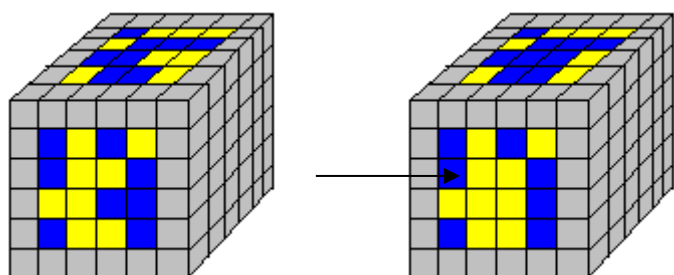




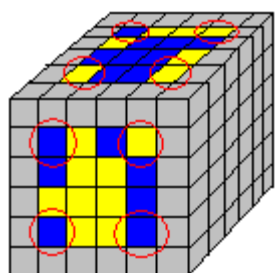
再將 F 面的藍色中心塊轉到 7

U 面的黃色中心塊轉到 7

重覆一次公式中間 2X2 的中心塊就完成了



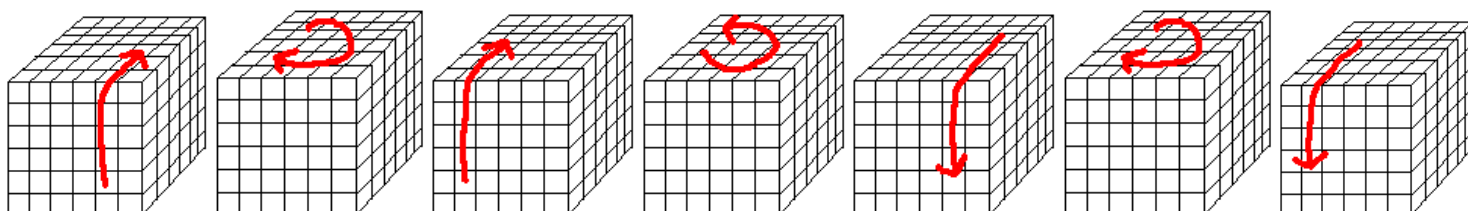
再將 1.4.13.16 完成



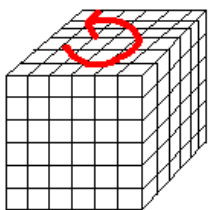
先轉 F 將 F 面的藍色中心塊轉到 4

再轉 U 把 U 面的黃色中心塊轉到 4 (如果原本就在 4 就不用轉)

轉一次此公式

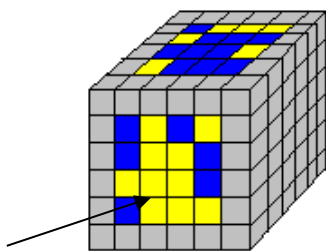


90度 90度 90度 90度 90度 90度 90度

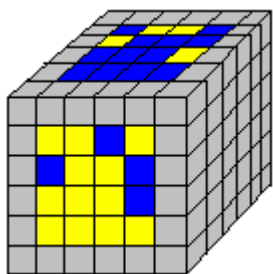


90 度 這個公式和前面那個公式差不多只是將 1.3.5.7 步改為轉第二層而已

會變成



重複上面的動作直到 1.4.13.16 的中心塊都正確

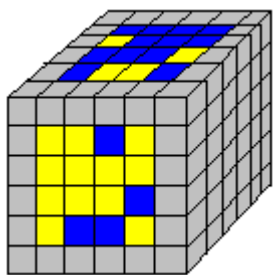


剩下一點點了~

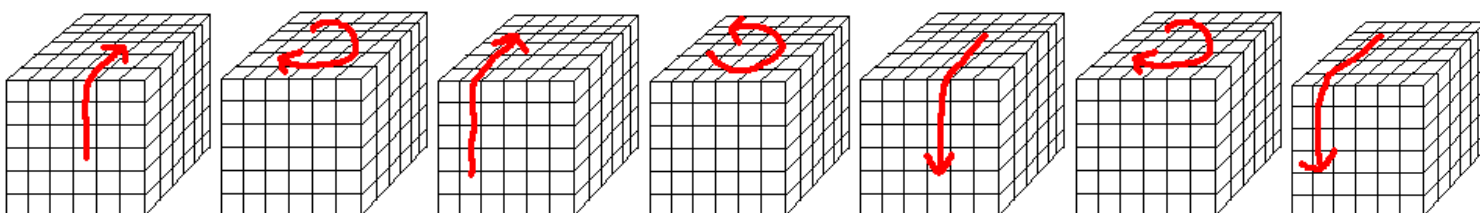
再將 3.5.12.14.完成

先轉 F 將 F 面的藍色中心塊轉到 3

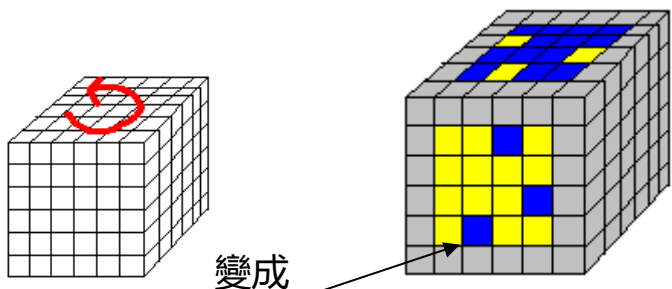
再轉 U 把 U 面的黃色中心塊轉到 3 (如果原本就在 3 就不用轉)



此時使用此公式



90 度 90 度 90 度 90 度 90 度 90 度 90 度



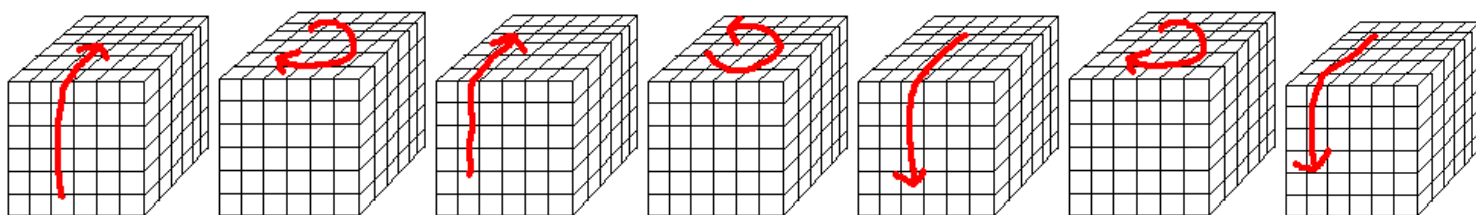
90 度

再來將 2.8.15 完成

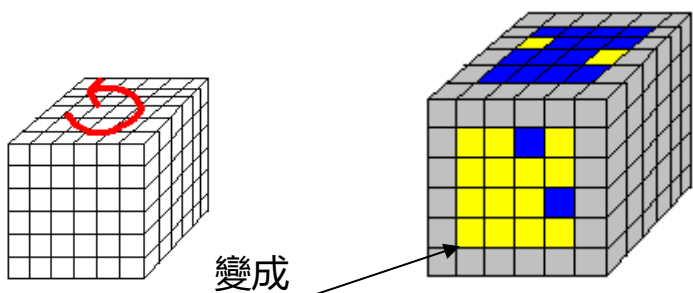
先轉 F 將 F 面的藍色中心塊轉到 2

再轉 U 把 U 面的黃色中心塊轉到 2 (如果原本就在 2 就不用轉)

此時使用此公式

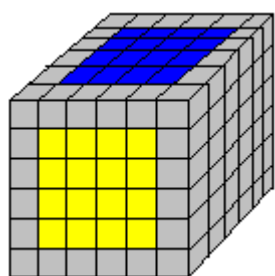


90 度 90 度 90 度 90 度 90 度 90 度 90 度



90 度

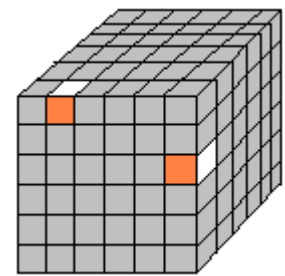
重覆此動作即可讓剩下的兩面完成



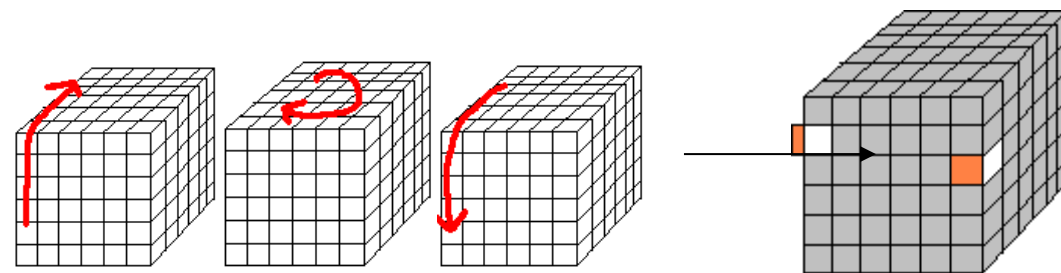
公式看起來很多但是其實每個公式都差不多

再來是組邊囉~

先找到兩個一樣顏色的邊塊



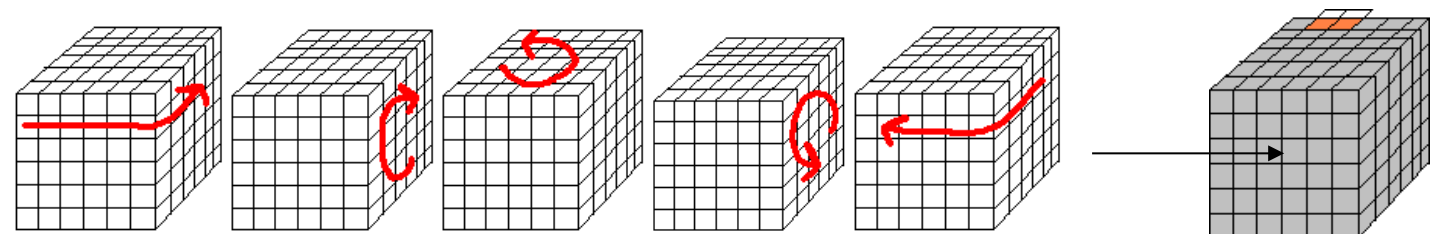
將他轉到同一個水平上



90 度 90 度 90 度 變成

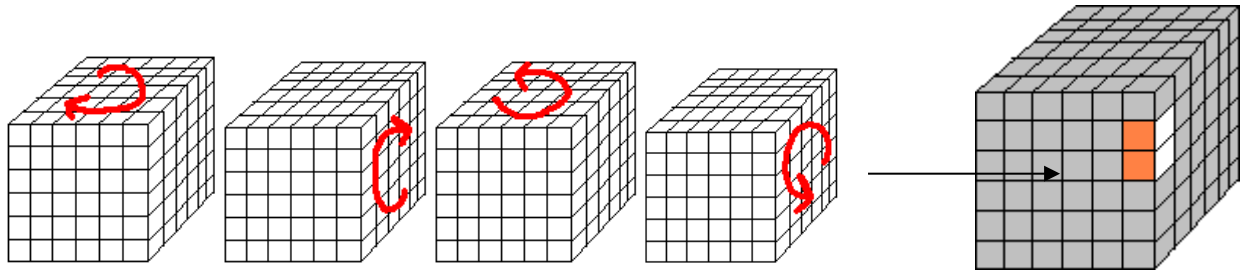
(使用此公式時要轉下來的邊塊一定要在 U F 面如果不是，例:UB`UR 面，請將它轉到 U F 面)

把兩個邊塊結合



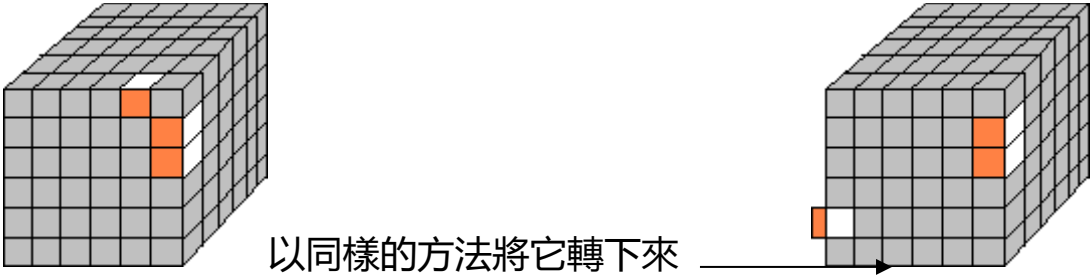
90 度 90 度 90 度 90 度 90 度 變成

但是這兩個邊塊並沒有好 所以還要再把它轉下來



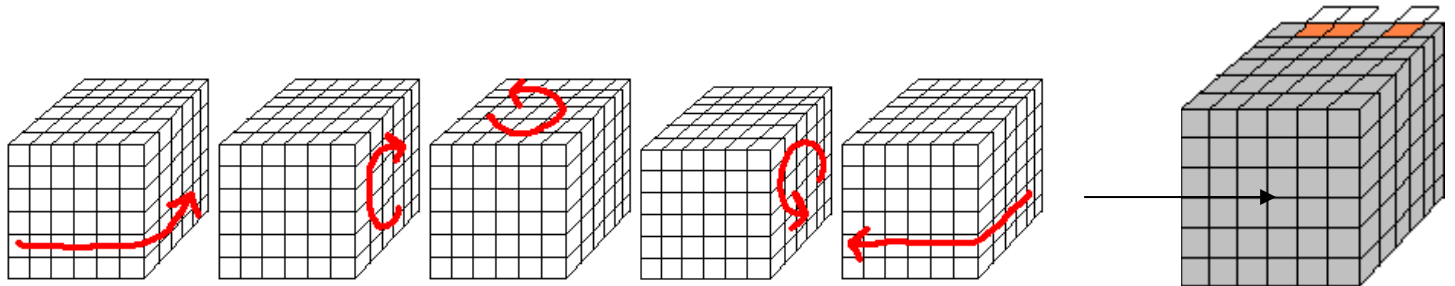
180 度 90 度 90 度 90 度 變成

再找其他同色的邊塊

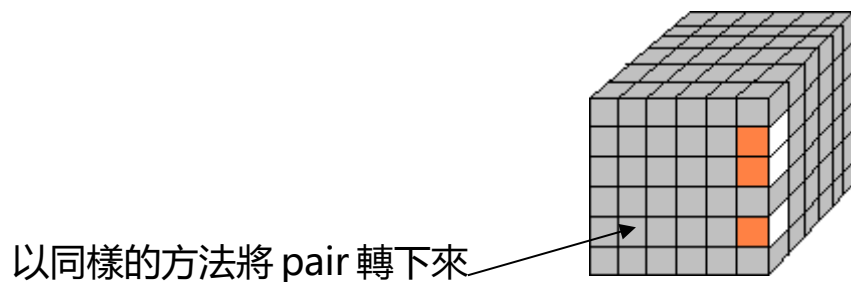


以同樣的方法將它轉下來

結合

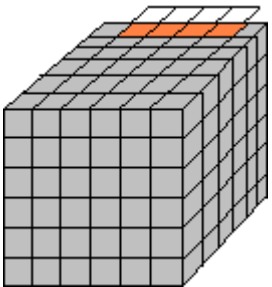


90 度 90 度 90 度 90 度 90 度 變成

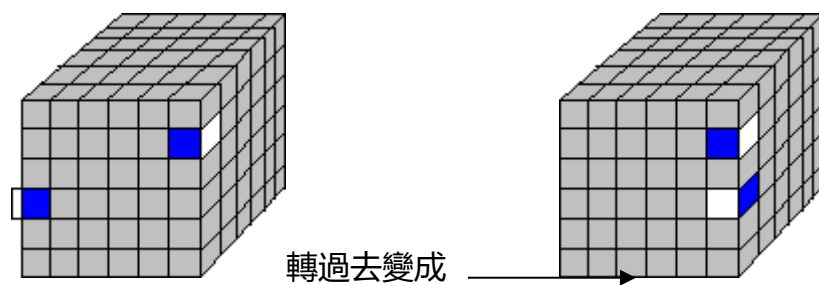


以同樣的方法將 pair 轉下來

剩最後一塊了~聰明的大家應該都會轉了吧



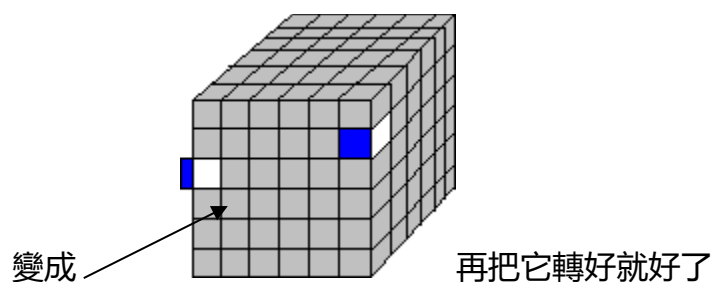
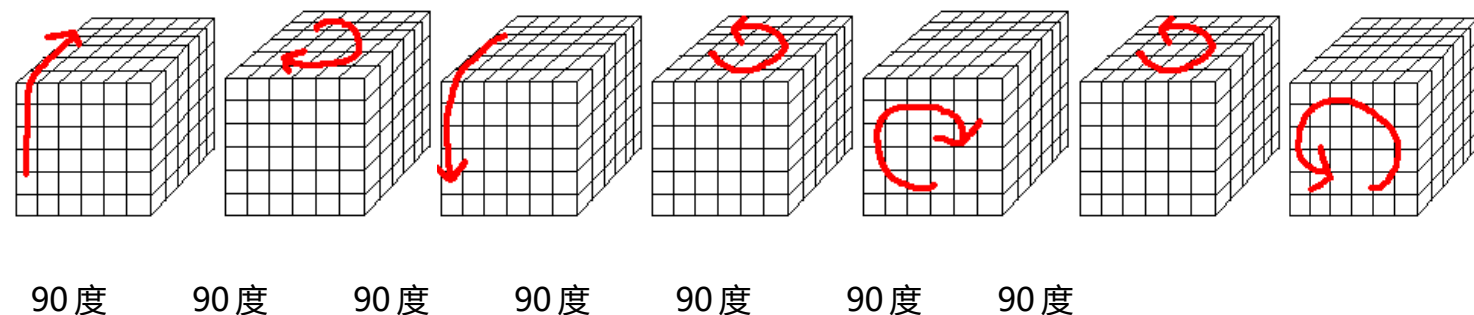
p.s.如果邊塊轉下來的樣子是



轉過去變成

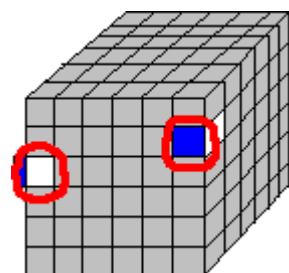
此時請將邊塊轉回 FL 面

然後使用此公式

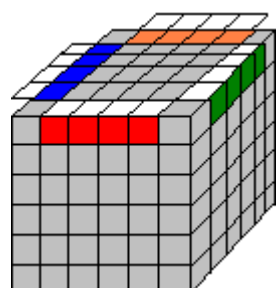


所以結論就是：

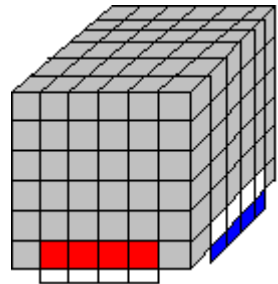
兩個要結合的邊塊在 F 面的顏色要**不同**



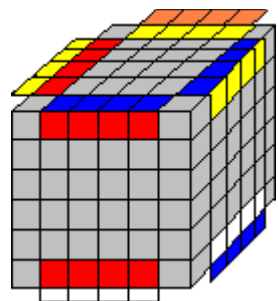
剩下的都這樣轉，先轉好 4 對



再轉 y2 將他倒過來



再完成四對

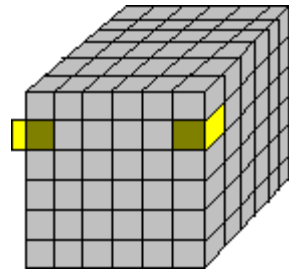


(紅色和橘色要仔細看才能分辨 請見諒)

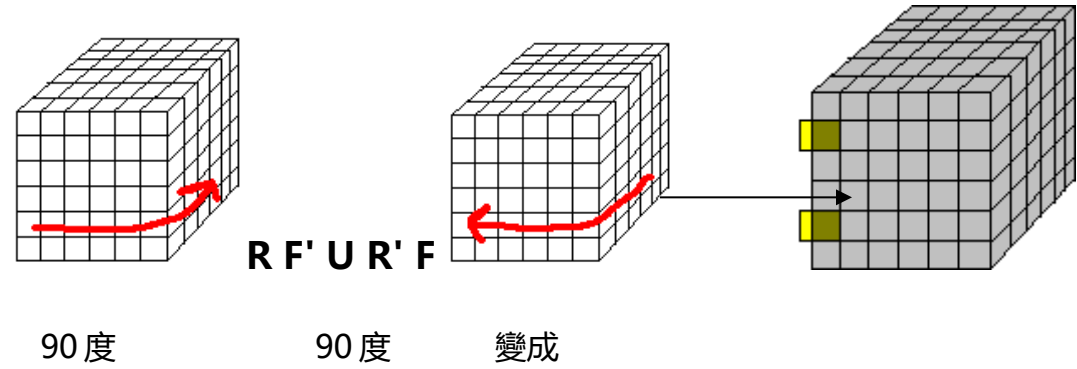
水平的 pair 好了 接下來垂直的囉~!!

此部分與 4X4 方塊相同 不過要做 3 次

例：

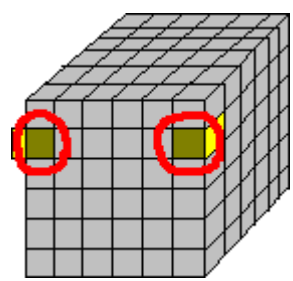


這裡就要用跟 4X4 的公式一樣

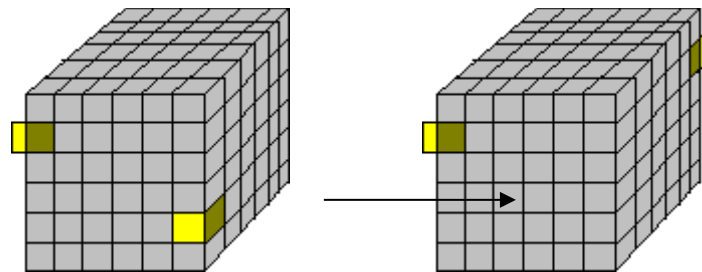


如果另一個邊塊再 RB 面的話 就把第一步和最後一步改為 180 度

這個部分和水平的邊不一樣 要結合的兩個邊的 F 面顏色要**相同**



如果 F 面的顏色不相同的話請轉 R2



原本不同 轉 R2 這樣就 OK 囉!!

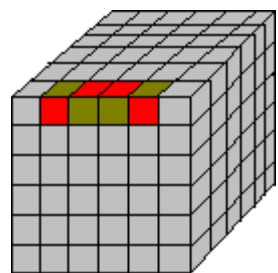
接下來的兩個邊塊也是一樣的方法

只不過把第一步和最後一步改成第 3 層

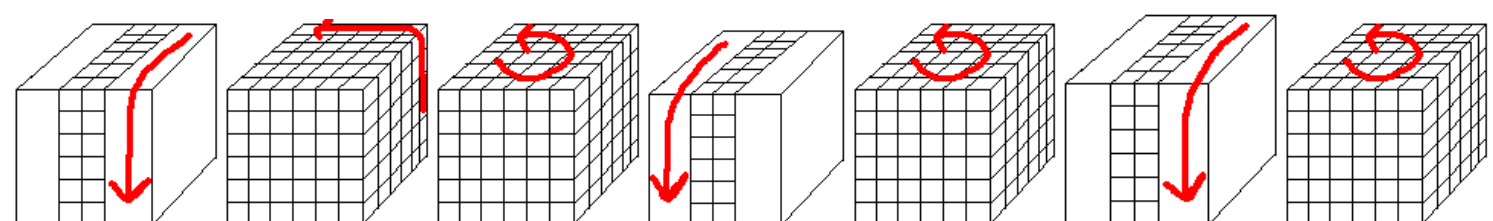
然後接下來的三個邊也是同樣的方法完成

組邊也有特殊情形喔~

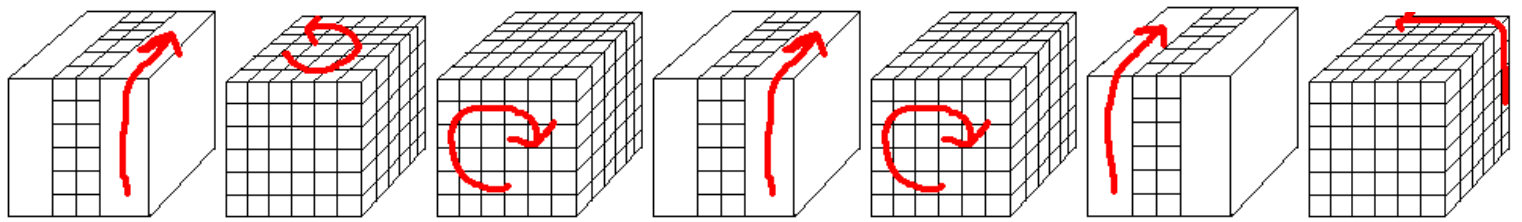
例:



這個情形使用的公式跟 5X5 的組邊特殊情形的公式一樣



180 度 180 度 180 度 90 度 180 度 90 度 180 度



90 度

180 度

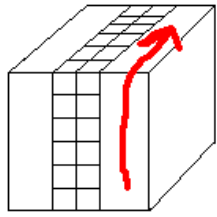
180 度

90 度

180 度

90 度

180 度

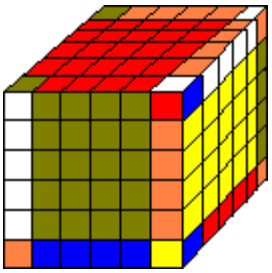


180 度

將 4X4 的單邊反轉公式同外層一起轉

轉好後組邊就完成囉~~

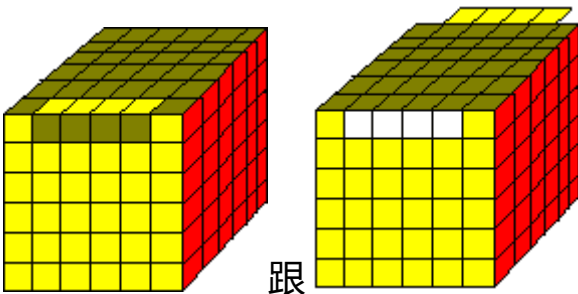
3x3 的型就完成囉!!!!



別以為這個樣子就結束了

還有 2 個特殊情形

其實跟 4x4 的特殊情形一樣



跟

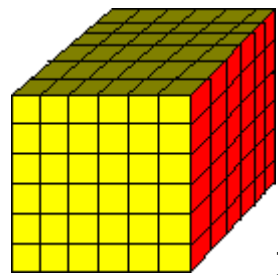
這個部份很簡單

6x6 的內層不是有 4 層嗎??

把內層每 2 層當做 4x4 的一層

當作 4x4 方塊來玩就好了

教學到此結束~~~~~



大功告成!!!!