

盲拧入门必读---盲拧原理

青年农民 QQ 75057277

一、概述

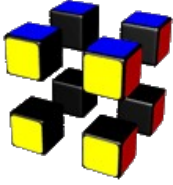
盲拧就是玩家先观察魔方状态并进行记忆，记住后蒙住眼睛快速还原魔方。盲拧看起来很神奇，也是魔方玩家的比较高级的玩法，更是菜鸟玩家们向往的境界。

盲拧其实并不难，原理也很简单。对记忆力有一定要求，但也不是要求很高，记忆力不好，只是说可能慢一点，不过肯定是能盲拧成功的。

盲拧的方法，最简单易学的是逐块消灭法（One by One）也是强烈推荐初学者要学的，这种方法不足是步骤很多比较慢。高级的方法是一次还原多块，事半功倍，所以比较快；不过在观察时对整体规划能力的要求要更高。玩家可以先学基本法，学会后再逐步过渡到高级方法。

二、魔方特性（魔方高手可跳过这部分）

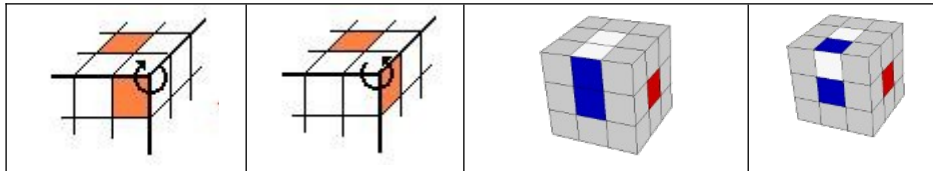
大家知道，魔方由 26 个小块组成：

		
8 个角块	12 个棱块	6 个中心块及支架

我们要用中心块来做定位，也就是固定某一颜色向上、某一颜色向前。就像盖房子先确定房子的方向才能盖房子一样，在之后还原过程中我们就不用管六个中心块了。

其它的 20 个块都存在有位置和方向的问题，二者都解决了才是还原了。每个角块有三种颜色，它也有三种方向：正确、需要顺时针转、需逆时针转。就像一个坐一把有靠背的椅子一样有三种情况：正确、背向右，背向左（以椅靠背为参照）。棱块只有两种颜色，也只有正确和错误两种方向。关于位置是：角只能和角换位，棱只能和棱换位。

角需要顺时针转	角需逆时针转	棱方向正确	棱方向错误
---------	--------	-------	-------



三、逐块法育拧原理

盲拧是和普通还原一样也是要解决各块的方向和位置问题，但盲拧是将方向和位置独立分开来解决（咱们这里说的是逐块法），分为：角方向，棱方向了角位置，棱位置四部分。

在解决问题时，我们将需要“加工（翻转或移位）”的块移到固定的位置（加工厂）来用公式加工，然后再送回到原来的位置上去。（送到加工厂的路线是固定的，返回的线路也是固定的，防止迷路）。

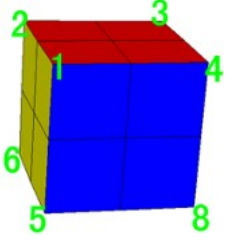
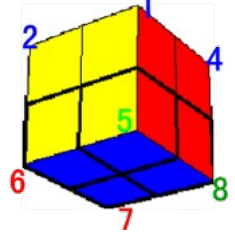
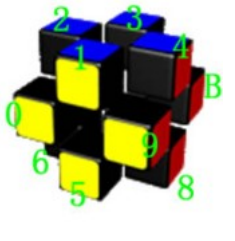
在对各块进行加工（还原）之前先要观察、判断：

- 1、 哪些位置的角块需正转，哪些角块需反转，
- 2、 哪些位置的棱块需翻转
- 3、 从1位角开始看，角块应该移动到哪？比如，1位上的要去5位，5位上的那个又要去哪？
- 4、 从1位棱开始看，棱块应该移动到哪？

然后我们把需要加工的块送到加工厂加工，加工完了再送回原来的位置去。

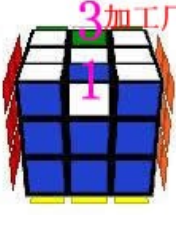
为了帮助记忆，我们对魔方的块进行数字化，对它编号（当然各人的编号方法可以不一样）

“图解三阶盲拧”教程中对各块的编码如下：

角块编码		棱块编码	
			
此图中蓝色面为前	此图中红色面为前	此图中黄色面为前	此图中红色面为前

加工厂情况：

翻角加工厂	换角加工厂	翻棱加工厂	换棱加工厂
-------	-------	-------	-------

			
2 位角，作为翻角加工厂，可顺翻、逆翻	2 位角，作为移角的装卸车间，1 位作为仓库	3 位棱，作为作为翻棱加工厂	2 位棱，作为移棱的装卸车间，1 位作为仓库
需转动的角块送到 2 位后用公式 1 使角顺翻；用公式 2 使角逆翻	将 1 号位（仓库）中的角需要到的目标位置送到 2 号，用公式 4，进行装载，同时送上的来角，临时放入“仓库”	需翻转的棱块送到 3 位后用公式 3 使棱翻转；	将 1 号位（仓库）中的棱需要到的目标位置送到 2 号，用公式 4，进行装载，同时送上来的棱，临时放入“仓库”
在 2 位加工时，1 位的角也不断原地打转，但只要其它 7 个角正确，这个角也就是正确的。	对角装卸时，1、2 位棱，不断交换，但只要公式 4 的使用次数为偶数次时，1、2 位棱的初始位置不变。	在 3 位加工时，1 位的棱也不断原地打转，但只要其它 11 个棱正确，这个棱也就是正确的。	对棱装卸时，1、2 位角不断交换，但只要公式 4 的使用次数为偶数次时，1、2 位角的初始位置不变。

注：移位时不是直接移到目标位置，而是目标位置去“装卸车间”接。同时把自己位置上的块送到仓库。

具体各个需要加工的块怎么移到加工厂，加工完后又怎么送回去，请看 cube-master 的“图解三阶盲拧”教程。

公式 1	$R\ U\ R'\ U\ R\ U2\ R'\ L'\ U'\ L\ U'\ L'\ U2\ L$	使角在加工厂顺时针翻
公式 2	$L'\ U2\ L\ U\ L'\ U\ L\ R\ U2\ R'\ U'\ R\ U'\ R'$	使角在加工厂逆时针翻
公式 3	$(M'\ U)2M'\ U2(M\ U)2M\ U2$	使棱在加工厂翻转
公式 4	$R\ U'\ L'\ U\ R'\ U2\ L\ U'\ L'\ U2\ L$	使 1 号(仓库)中的角(棱)装到 2 号位，2 号位的角(棱)放入仓库

逐块消灭法(One by One)就只需用 4 个公式，简单吧，原理也很简单吧。你也试试吧！！

具体方法请看 cube-master 的“图解三阶盲拧”教程。

学了这个方法后，就可以学可以同时解决多块的方向，多块的位置交换的高级方法了。那样速度就会提高。

2007 年 10 月 17 日

昆明