

简单说明：这里的单棱对色指上下（或左右）两面面色的棱对色（互换）。

适用对象：满足想完成还原并且希望稍稍提速 SQ1 玩家的一般要求

基本公式：(A)、(B)

公式(A)：	单棱换位对色	 	$(0, -1) / (-3, 0) / (4, 1) / (-4, -1) / (3, 0) / (0, 1)$
公式(B)：	双棱换位对色	 	$(0, -1) / (1, 1) / (-1, 0)$

公式的套用：下列情况的对调公式是利用了上方(A)与(B)，如下图第一个：先用(B)公式，然后(6, 3)，再接(A)。其他几个也是类似套用，简化记忆量。如追求速度还可优化。

 	(B) - (6, 3) - (A)	 	(B) - (3, 6) - (A)	 	(A) - (3, 3) - (A)
--	-----------------------	--	-----------------------	--	-----------------------

	(B) - (3, 3) -		(B) - (3, 3) -	
	(A)		(B)	