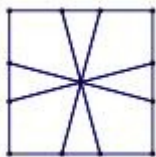


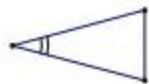
对新接触 SQ1 玩家的代码解释：

完整的一面 360 度



例图 1

30 度边块（我叫做棱）：如代码中的 1 就代表转动 30 度（也就是一个棱的度数）



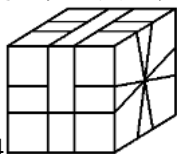
例图 2

60 度角块（我叫做角）：如代码中的 2 就代表转动 60 度（也就是一个角的度数）



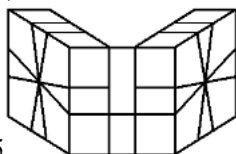
例图 3

为了更直观一点，我们将 SQ1 放置状态如下图：



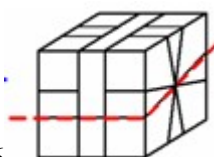
例图 4

展开来



例图 5

通过红线位置旋转



例图 6

那么从红线位置水平作为 0,0 的话：

那么代码 1,-1 （1 逗号 负 1） 就是例图 6 的左面向下 30 度，右面向下 30 度（方向类 R'）

在公式中一般会用如下形式表示：(1,-1) 逗号左面的 1 与逗号右面的-1 构成了这个完整的公式形式
而我们看到的公式中的 / 代表左中右层连成一线（旋转上半层），一次旋转 180 度。

做完公式后如下图状态：



例图 7