

SQ1 快速复型法

BY Pk 锋

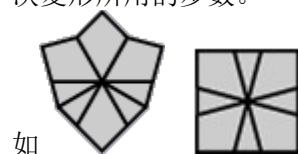
前言

该快速复原法是在臭虫的复原法上加以改造的（并非改进），其中加入了臭虫所没有的复形教学，其中还介绍了很多我自己所用的手法和叠加方式。按照我的教程加以练习，一个月内 SUB30 是不成问题！这个成绩已经由我自己亲身试验成功！希望大家喜欢我的教程，希望大家都喜欢上 SQ1！

1. 复形

依臭虫所说，SQ1 的复形公式繁多，规律较少，是最难掌握的一步！而我却不这么认为，我觉得 SQ1 的复形公式少，规律多的一部分！

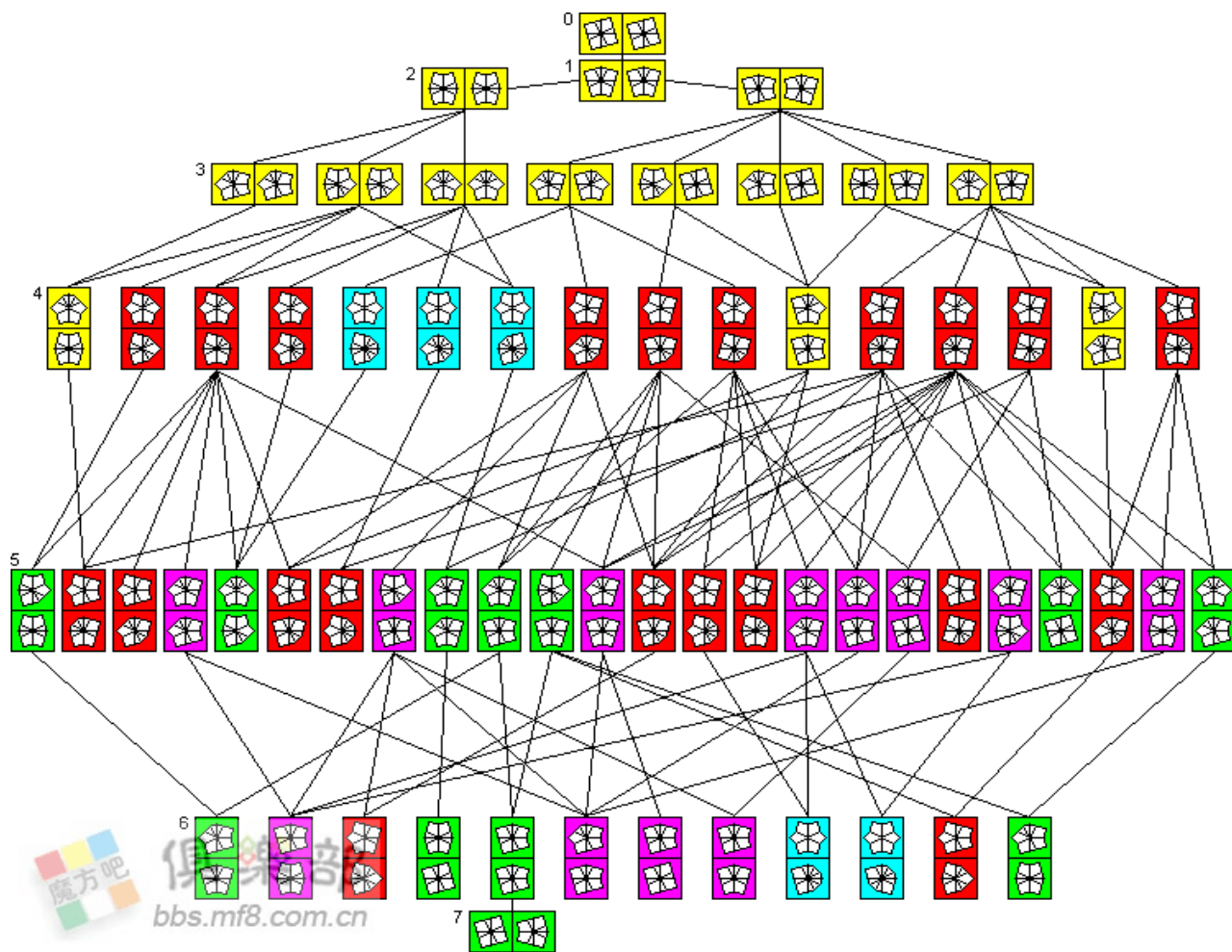
首先我们都知道 SQ1 转一个 R2 的符号是 /，我把这个 R2 当做一步，那么我们就可以知道每一次复形所用的步数。



这种情况只需做三次的 / 就能复形，所以我就称这个为三步复型！

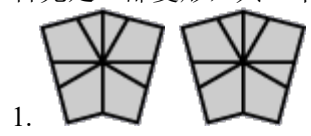
而根据计算机的计算，SQ1 的最远状态也就 7 步复型，而且只有唯一的一种是 7 步的，其余的形状完全可以六步以内复型！而在这个教程中，我们需要掌握的只是全部的三步内复形和几个四步复型！其他的五步和六步复形就通过简化来转化成 4 步内复型再快速解决。

由复型总路线图我们可以看到，1 步复形一个，2 步复形 2 个，三步复型 8 个，其中 1 步复形无需记忆，所以我们需要学习的只是 10 个简单复形，然后再加上几个四步复型，然后再积累一定的简化经验，5s 内完成复形是完全没问题的（我 100 次复形的平均成绩是 3.1s），而且这种方法短时间内能熟练掌握，因为这是一个由复杂化简的方法，简单的情况很容易就能记住而且能使用手法，所以练习一段时间后就能看出整个复型路线！思路会很清晰！



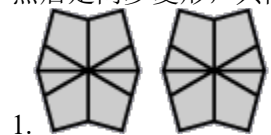
以下是三步复形和我所使用的几个四步复型的手法：（形状不分上下层）

首先是一部复形，共一个

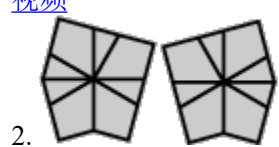


[视频](#)

然后是两步复形，共两个

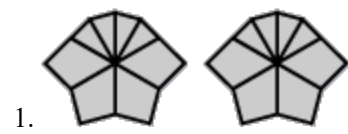


[视频](#)



[视频](#)

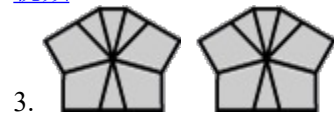
三步复形，共 8 个，其中有三个是重点记忆，因为那三个三步复形很顺手均可以在 1s 左右完成！



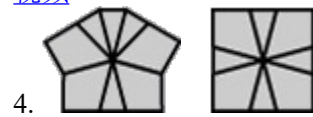
[视频](#)



[视频](#)



[视频](#)



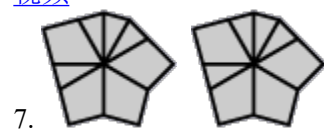
[视频](#)



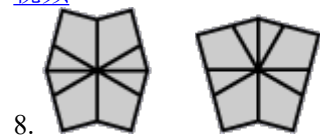
[视频](#)



[视频](#)

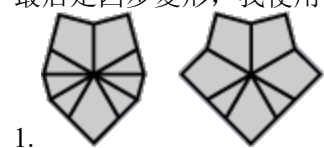


[视频](#)

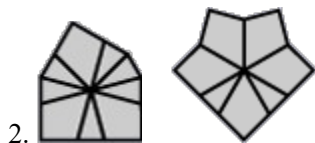


[视频](#)

最后是四步复形，我使用的是两个

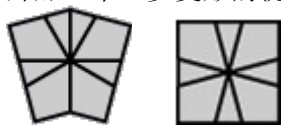


[视频](#)



[视频](#)

外加一个七步复形的视频



[视频](#)

以下是一些化简的技巧

五步化四步

[视频](#)

四步化三步

[视频](#)

只要把上述 12 个复形练熟，再慢慢的自己总结化简规律，快速复形就可以很快上手了！在教程中我并没有提到六步复形，其实我是觉得没有必要学习六步，六步复形是最难的一部分，但是通常做一个/它就会变成五步复形或是维持六步不变，而大多数是变成五步复形的，而变成五步复形后可以马上化简成四步，然后一下解决！而且打乱中出现六步复形的概率也不大，所以我觉得没有必要学习六步复形，甚至五步也不用学，只一步就能把五步化成四步，而四步以内的情况都是很容易复形的。所以正如我开头所说的，复形的公式少，规律多，喜欢研究的人可以慢慢思考化简路线，那是一件很有趣的事，呵呵！

2. 角 OLL 和棱 OLL

个人觉得这是纯公式和观察的部分，技巧不多，可以说是 SQ1 中最简单的一步了。不过在角 OLL 这部分中建议大家记住自己的顶面颜色，在做角 OLL 是就把顶面颜色调到顶面，这样就可以免去最后一步的调整颜色。如下面的例子，我是的顶层颜色是黄色，尽管只有一个黄色角在顶层，在这一步中我还是会把顶层调成黄色，这种做法使用一段时间后就能很熟练了！

[视频](#)

然后是棱 OLL，最容易观察的一部分，纯公式，在此我只分享一下我的几个与臭虫快速法不同的手法。

1. [视频](#)

2. [视频](#)

3. [视频](#)

3. 角 PLL 和棱 PLL

角 PLL 也是纯公式和观察的，所以在此我也只是分享一下与臭虫法不同的几个手法

1. [视频](#)

2. [视频](#)

3. [视频](#)

棱 PLL 是耗费时间最多的一步（相对来说）而且公式繁多，但可以用叠加方法来解决所有情

况。臭虫快速法中已经有一套系统的叠加方案，但是有一部分叠加还是很麻烦的。其实要做到快速复原 SQ1 要掌握的棱 PLL 公式也不需要很多，熟练的话用 2.0, 1.1, 2.2 三个基本公式也是能 sub30 的，但是对公式速度加大，所以要稳定的成绩就必须引入更多的公式，以用于较合理的叠加中。

而我现在掌握的棱 PLL 公式有

2.0 [手法视频](#)

1.1

不扰乱中层的 1.1 [手法视频](#)

2.2

3.2

2.3

1.2

2.1

3.0

0.3

+1 [手法视频](#)

++ [手法视频](#)

//0 [手法视频](#)

0//

4.1 [手法视频](#)

1.4

而我的叠加方式也与臭虫的大同小异，一般都是 2.2 或是 1.1 开始！不过由于我学习了 ++, +, 1, 4.1 等公式，所以有些叠加方式就不同了！

下面是我的一些有别于臭虫叠加法的一些叠加方式

7.7 ++ 叠加 2.2

+4 +1 叠加 0//

//+ 4.1 叠加 1.1

+// 1.4 叠加 1.1

4.+ +1 叠加 4.1

+7 +1 叠加 0.3

1.0 +1 叠加 1.1

0.1 +1 叠加 1.1

在实践中活用两个 1.1 还能消除中层扰动的麻烦，其实还有更多更好的叠加方式是等着大家来找出来的，并不是高手用的就是最好的，只要大家善于发现，热爱 SQ1，相信大家的 SQ1 水平肯定能在短时间内上升一个层次。

结语：做完之后我才发现我一个公式都没给出，全部都用视频代替了，除了复形部分，其他的都没有图，抱歉，这个也不算一个完整的教程，所以我整理了一下臭虫的快速法，一并发上来了！现在发现做一个教程也挺麻烦的，不过也挺好玩，希望大家喜欢我的教程，祝大家玩得开心，玩得痛快。谢谢观赏！！