

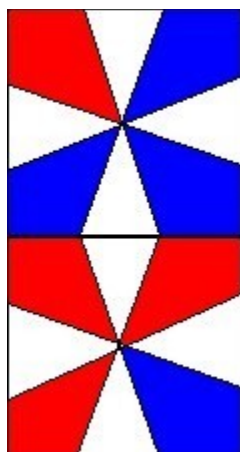
SQ-1 基本公式

(归层步骤均为上蓝下红，归位步骤灰色为已还原的块)

(复形使用六星法较为迅速，在这里不罗列了)

角归层：

2-1

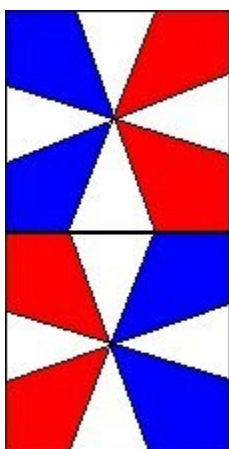


公式： $(1, 0) / (3, 0) / (-1, 0)$

影响：UF→UL→DF→DR→UF UFL→UBL→DFR→DBR→UFL

备注：必背公式，整体不算很难背，做起来也很顺，但是影响很大，能不用就不用。

2-2

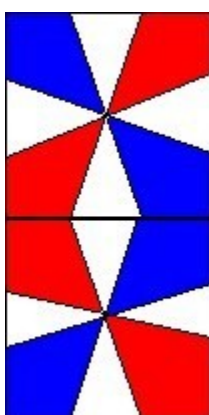


公式： $(1, 0) / (-1, 0)$

影响：DFR-UBR UFR-DBR DF-UB UR-DR 中块翻转

备注：选背公式，但是对速度提升十分有好处，可以节省8-9步，公式也不算很难背，很顺手，较为推荐。

2-3



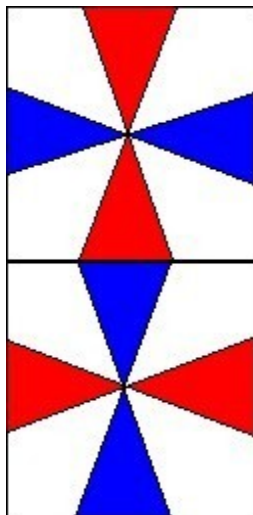
公式： $(1, 0) / (3, 3) / (-4, 3)$

影响：UFR-DBR UBL-DFL UR-DR UL-DL

备注：选背公式，同样对速度提升十分有好处，较为顺手，推荐。注意在使用时为了速度和效果可以将公式改为 $(1, 0) / (3, 3) / (-1, 0)$ ，更加方便一些。

棱归层：

3-1

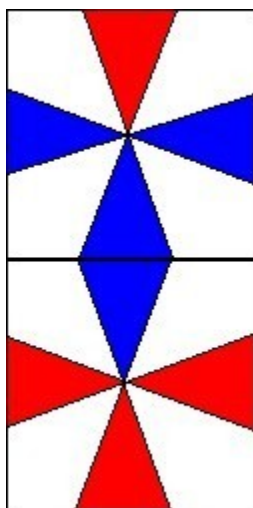


公式： $(1, 0) / (-1, -1) / (0, 1)$ 或 $(0, -1) / (1, 1) / (-1, 0)$

影响： UF-DB DF-UB

备注：选背公式，但是力荐。影响很小，但节省步骤作用大，手法较顺畅，几乎没有很大动作。两个公式作用相同，魔友们自己选择哪个更适合自己的手感。

3-2



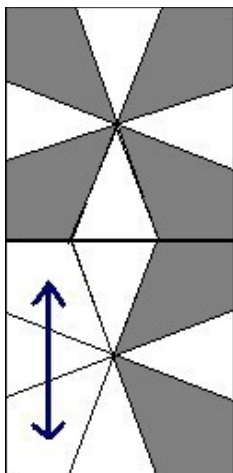
公式： $(0, -1) / (-3, 0) / (4, 1) / (-4, -1) / (3, 0) / (0, 1)$

影响： UFL-UBR DFR-DBR UB-DF DR-DB 中块翻转

备注：必背公式，手法练习一段时间后较顺，影响很大，能不用则不用。

角归位：

4-1

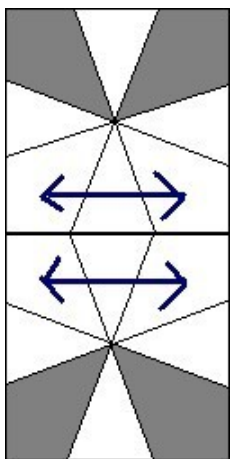


公式: $/(-3, 0)/(3, 0)/(-3, 0)/(0, 3)/(3, -3)/(0, 3)$

影响: DFL-DBL DL-DB

备注: 必背公式, 手法顺畅, 但是步骤较多, 费时间, 能不用则不用。在速拧中可以将公式中最后一组 $(0, 3)$ 去掉, 节省步骤。

4-2

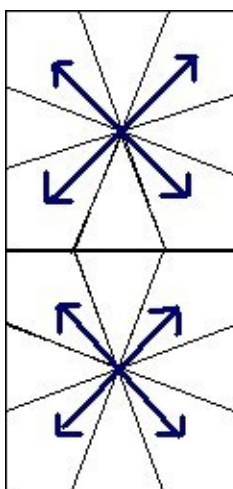


公式: $/(-3, 0)/(3, 3)/(0, -3)/$

影响: UFL-UFR DFL-DFR UF-UL DF-DL

备注: 必背公式 (不想背可以不背, 用最后的蝴蝶公式对换上下层也可以, 如果不嫌麻烦的话), 容易背, 手法较顺, 力荐。

4-3



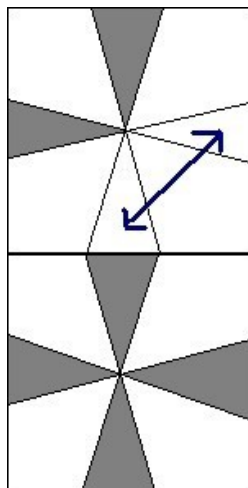
公式: $/(3, -3)/(-3, 3)/$

影响: UFR-UBL DFR-DBL UF-UB DF-DB 中块翻转

备注: 选背公式, 力荐。公式 4-3 和 4-1 相结合可以解决很多形态问题, 步骤极少, 手法顺畅。影响较大, 慎用。

棱归位:

5-1

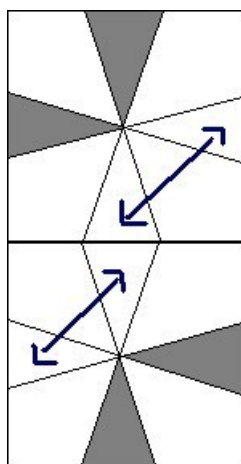


公式: $/(-3, 0)/(0, 3)/(0, -3)/(0, 3)/(2, 0)/(0, 2)/(-2, 0)/(4, 0)/(0, -2)/(0, 2)/(-1, 4)/(0, -3)/(0, 3)$

影响: UF-UR 中块翻转

备注: 必背公式, 同时也是最长的公式, 手法较顺, 但是很耗时间, 尽量不用, 可以通过下面的公式 5-2 和 5-3 来简化至只剩一对棱, 再用公式 5-1 还原。

5-2

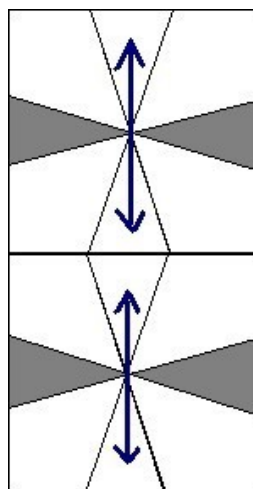


公式: $(1, 0)/(0, 3)/(-1, -1)/(1, -2)/(-1, 0)$

影响: UF-UR DF-DL

备注: 选背公式, 手法较顺, 影响极小, 大量节省时间与步骤, 力荐。

5-3



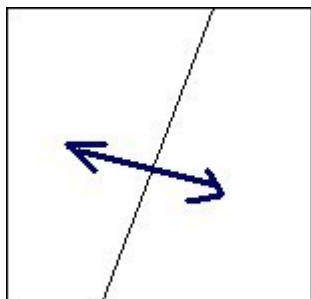
公式: $(1, 0)/(5, -1)/(-5, 1)/(-1, 6)$

影响: UF-UB DF-DB 中块翻转

备注: 选背公式, 用处很多, 手法不很顺, 需要多加练习, 力荐。

调整中块：

上下层对调：

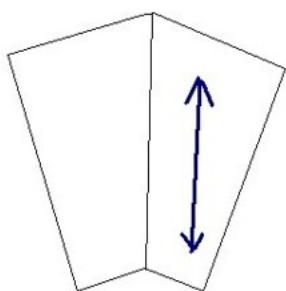


公式： $/(6, 6) / (-1, 1)$

影响：上层与下层对调

备注：此公式又称为“蝴蝶公式”，在棱归位时可以通过调整跳过。
当上下层颠倒且中块未对齐时（中块未对齐的情况就是下图的情况），可用公式 $(1, -1)$ 然后做 x^2 调换。（这段看不懂的可以无视掉）

对齐中层：



公式： $/(6, 0) / (6, 0) / (6, 0)$

影响：右边中块翻转 180°

备注：用于最后的调整，较为顺手， $(6, 0)$ 可以用三阶转 U^2 的方法（整个公式和三阶公式 $R^2U^2R^2U^2R^2U^2$ 手法一样）。