

SQ-1 棱顺序两步内叠加解决法

Case	Step-1	Step-2
2.0	2.2	3.2
2.2	2.2	
2.1	2.1	
2.3+	2.3+	
2.3-	2.3-	
2.//	2.2	3.2
2.+	2.3	3.3
2.7	2.2	3.3
2.4+	2.2	3.3
2.4-	2.2	3.3

Case	Step-1	Step-2
//.0	2.2	2.2
//.2	2.2	2.3
//.1	2.2	2.3
//.3+	2.2	2.2
//.3-	2.2	2.2
//.//	2.2	2.2
//.+	2.1	2.1
//.7	2.2	2.3
//.4+	2.2	2.3
//.4-	2.2	2.3

Case	Step-1	Step-2
4-.0	2.2	3.2
4-.2	2.2	3.3
4-.1	2.2	3.3
4-.3+	2.2	3.2
4-.3-	2.2	3.2
4-.//	2.2	3.2
4-.+	2.3	3.3
4-.7	2.2	3.3
4-.4+	2.2	3.3
4-.4-	2.2	3.3

Case	Step-1	Step-2
1.0	2.2	3.2
1.2	1.2	
1.1	1.1	
1.3+	2.2	3.2
1.3-	2.2	3.2
1.//	2.2	3.2
1.+	2.3	3.3
1.7	2.2	3.3
1.4+	2.2	3.3
1.4-	2.2	3.3

Case	Step-1	Step-2
+0.0	1.1	1.1
+0.2	3.2	3.3
+0.1	3.2	3.3
+0.3+	1.1	1.2
+0.3-	1.1	1.2
+0.//	1.2	1.2
+0.+	1.1	1.1
+0.7	3.2	3.3
+0.4+	3.2	3.3
+0.4-	3.2	3.3

Case	Step-1	Step-2
0.0	lc	
0.2	2.2	2.3
0.1	2.2	2.3
0.3+	2.2	2.2
0.3-	2.2	2.2
0.//	2.2	2.2
0.+	1.1	1.1
0.7	2.2	2.3
0.4+	2.2	2.3
0.4-	2.2	2.3

Case	Step-1	Step-2
3+.0	2.2	2.2
3+.2	3+.2	
3+.1	2.2	2.3
3+.3+	3+.3+	
3+.3-	3+.3-	
3+.//	2.2	2.2
3+.	1.1	2.1
3+.7	1.1	2.3
3+.4+	2.2	2.3
3+.4-	2.2	2.3

Case	Step-1	Step-2
7.0	2.2	3.2
7.2	2.2	3.3
7.1	2.2	3.3
7.3+	2.2	3.2
7.3-	2.2	3.2
7.//	2.2	3.2
7.+	2.3	3.3
7.7	2.2	3.3
7.4+	2.2	3.3
7.4-	2.2	3.3

***以上叠加方案只代表本人推荐。多数情况下均是以 1.1 或 2.2 作为第一步，方便观察和快速简化。

***本文未列出的公式，如 2.0 和 3.0 等等，均默认为选学，大家可以自己确定学习与否，另外学习后再自己改动叠加方案。

***此表格只建议已经学完前文 35 个快速法公式，最快平均还原速度在 35 秒内的人学习。

***所给的叠加方案，如未注明顺逆时针的，表示任意或随机，如其中的 3 即可是 3+，也可以是 3-。

Case	Step-1	Step-2
3-.0	2.2	2.2
3-.2	3-.2	
3-.1	2.2	2.3
3-.3+	3-.3+	
3-.3-	3-.3-	
3-.//	2.2	2.2
3-.	1.1	2.1
3-.7	1.1	2.3
3-.4+	2.2	2.3
3-.4-	2.2	2.3

Case	Step-1	Step-2
4+.0	2.2	3.2
4+.2	2.2	3.3
4+.1	2.2	3.3
4+.3+	2.2	3.2
4+.3-	2.2	3.2
4+.//	2.2	3.2
4+.	2.3	3.3
4+.7	2.2	3.3
4+.4+	2.2	3.3
4+.4-	2.2	3.3

状态与公式代码简称
(直接借用金优兄的了。。。)

-  2 相邻两棱互换
-  1 两远棱互换
-  3+ 三棱顺时针互换
-  3- 三棱逆时针互换
-  4+ 四棱顺时针互换
-  4- 四棱逆时针互换
-  // 四棱两两相邻互换
-  + 远棱两两互换
-  7 相当于+和2的结合
-  0 完整