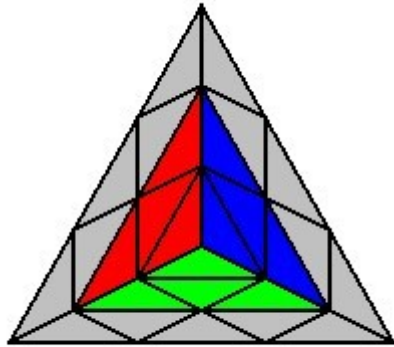


WO 法

一种角先法，目测是 Oscar 改良的.

步骤 1

先在不考虑另外三个中心的前提下做好这个：



这步是很直观的，希望大家能够用

两到三步搞定，然后还得知道剩下三个中心的分布情况，为下一步做准备

步骤 2

然后又是公式流 (镜像公式略)

<https://sites.google.com/site/eusaebusscubingpage/pyraminx/wedell-odder-method-tutorial>

这个视频中也有：

<http://www.youtube.com/watch?v=uKREabMNb1s>

公式见视频信息

这里用 down up 来表示，down 对应 L 或 R'，up 对应 L' 或 R.

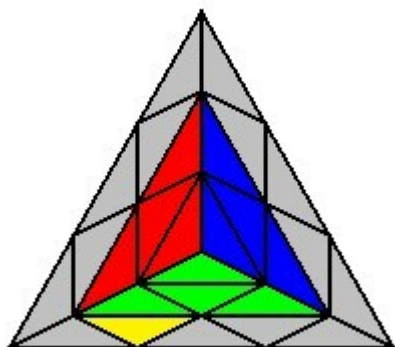
然后在第一个写的 L 就表示左边开始交替左右，比如 L up down down down up

表示 L' R' LR' L'

R 则代表从右边开始交替右左

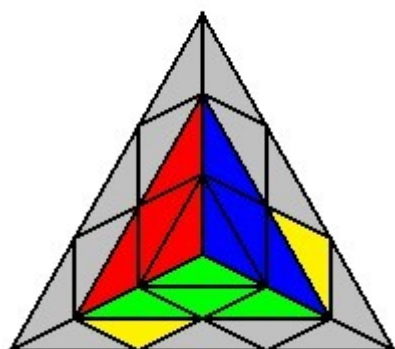
(在 Nutella 中还要用到)

情况 1



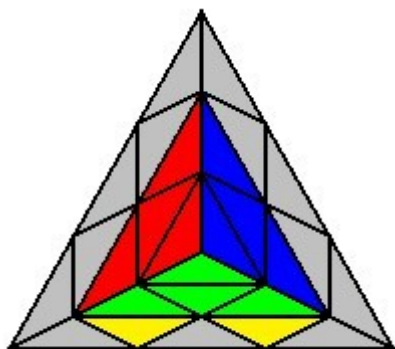
LRLR' L'

情况 2



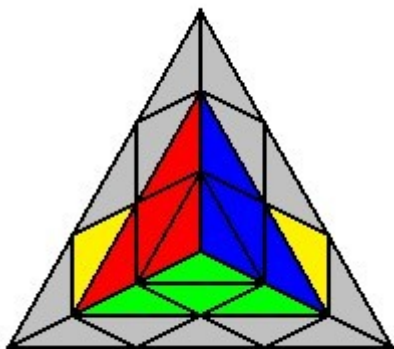
L down down down up up up

情况 3



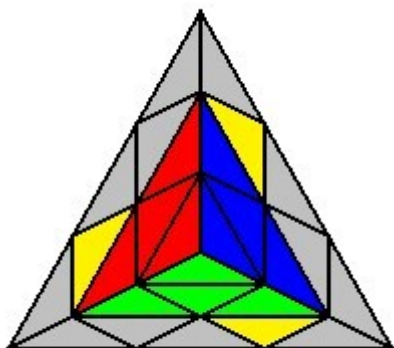
down down down up down up down up

情况 4



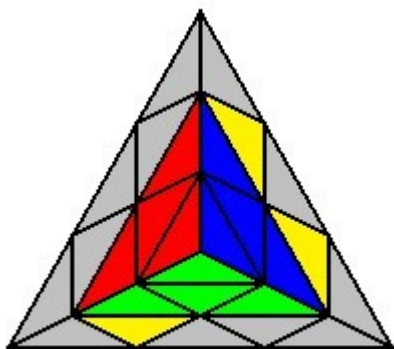
$RDw' RDw' R' DwR'$

情况 5



$LR' LDwLUL$

情况 5



$RDw' R' Dw' R$