

[One-flip](#)

[Nutella](#)

One-flip 法

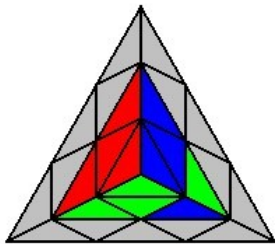
Oscar 的备用方案

因为可能不容易 W0，那个棱反着插进来也允许了.

事实上，当初始状态有一个棱单反就可以使用这种方法.

http://www.youtube.com/watch?v=LbQW9_BCP9o&feature=player_embedded

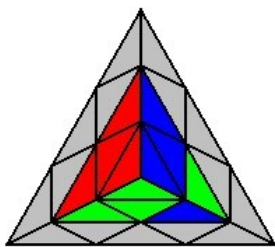
步骤 1



围绕着顶轴的三个棱 位置全对 方向一个不对

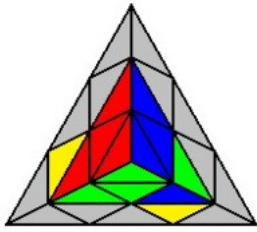
步骤 2 解决该棱和所有中心 还是公式流(镜像公式继续省略)

情况 1



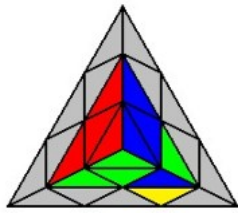
$(1') L_w L R' (1') L R' L R$

情况 2



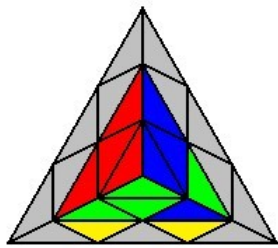
$R' D_w R'$

情况 3



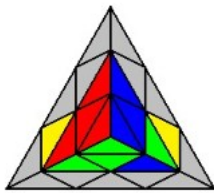
$R' U R L R' L'$

情况 4



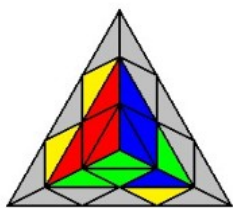
$R' D_w R L' R' L R$

情况 5



$R' U R L' R'$

三个中心的话，利用前面的三步公式即可，举例：



没有后面那个黄色的话应该是 $R' UL'$ 那么先 R' ，然后把后

面的干了 $U' B$ ，再回来 $U' L'$ 。

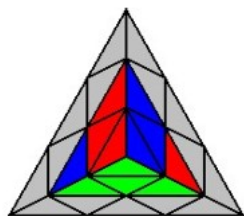
$R' U' BU' L'$ （手法自行总结）

Nutella 法

相关资料很少，只找到 Youtube 上面的一个视频(感谢作者)

也很好用，公式可能有些难背，如果容易做第一步骤可以考虑用此方法。

步骤 1 复原一个这样的东西：

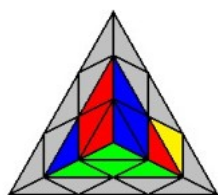


这个大家自己靠直觉就可以了 步数要尽量少

步骤 2 还是搞好上层和所有中心 依然公式流 依然不给镜像了

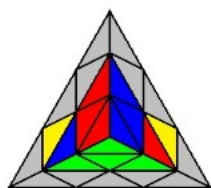
符号意义同 WO 法

情况 1



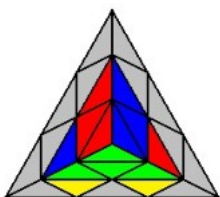
L down down up down

情况 2



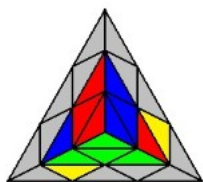
L down up up up up down

情况 3



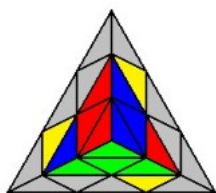
L up down down down down up

情况 4



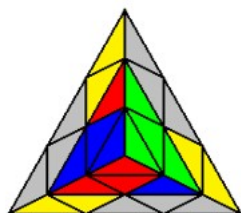
L down up down up up down

情况 5



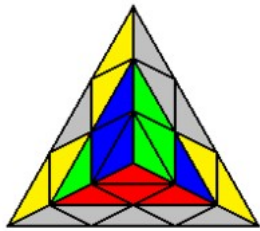
R' L' Dw' R'

情况 6



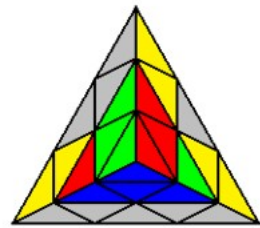
RBDwR

情况 7



LRLUB

情况 8



R' L' R' Dw' R'