

五阶魔方的简易解法

----- 天若有情

现在教大家五阶魔方的一种比较简易的解法，不过照这种方法花费时间比较长。大家先把这种方法学会了，理解了五阶魔方的还原法后可以自己研究下比较高级的玩法。也可以和我讨论一下。

五阶魔方和四阶魔方很相似，理论上也差不多。大家可以先看一下我写的四阶还原法的教程，对五阶先有个理论上的认识

五阶魔方主要分以下三步还原。

一， 还原六个中心

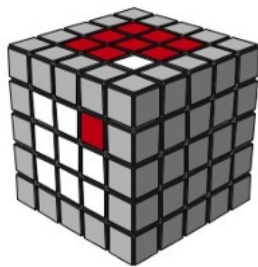
二， 集成所有棱边

三， 完成降阶，用三阶方法还原。

下面我就具体的和大家说一下

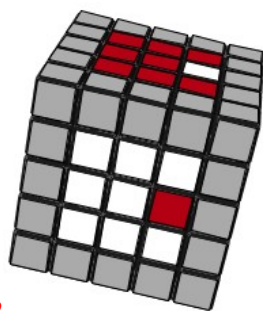
一． 首先是还原中心，分以下几个步骤

1. 还原任一一面的里面九个中心块(比方说橙色一下面的讲解就是以橙色为基础)，这一步应该很简单。不过我说什么了、
2. 还原橙色对面的红色面九个中心块，这一步和四阶的差不多，还是那种过去一下，让开一下，回来一下 的思想 简称“去、让、回。”参考四阶的还原法，应该很简单的就可以还原这一步
3. 还原其他四面的任何一面的中心(比方说黄色)这一步也是和四阶的一样，把橙色和红色面作为左右两面，再不打乱这两面的基础上还原出黄色中心面。
我给大家的意见就是深刻理解“去、让、回。”的思想，这种思想可以说是还原任何高阶魔方的基本思想。
4. 现在把红色作为左面，橙色为右面，黄色为顶面，还原正面的绿色面(前提是你的五阶魔方是标准魔方)这一步对初学者来说可能比较困难，我也没找到相关的图片，大家就参考我写四阶教程还原这一步吧，有困难的再联系我。网上有类似的教程，大家可以去看看。
5. 还原剩下的两个中心。和上面一样，按照“去、让、回。”的思想，这一步到后面可能会遇到以下两种



1

(颜色和上面描述的不一致，大家自己调整一下)这里就把白色作为正面，红色作为顶面。用 $TR\ U\ TR'\ U\ TR\ U^2\ TR'$ 还原



2

这种情况用 $TR' F' MR' F TR F' MR$ 还原

(加 M 表示转动中间一层，加 M1 表示转动第二层。如 $F R' U2 TB MD' M1F' TU2$ 等。 $M1R=TR R'$)

好了，这样我们就还原了六个中心块了。

现在，我们要还原棱块了

二. 棱块还原

五阶还原中心有很多很多公式，这里教大家最简单的一种还原法：每对棱先对其中两个棱，再拼第三个棱块。



不过代价就是花费时间最多的一种还原法。如图

，现在要先把图上看

到的这两个橙-蓝拼到一起，这种情况比较简单，用 $TL D' L D TL'$ 就把这两个棱块拼

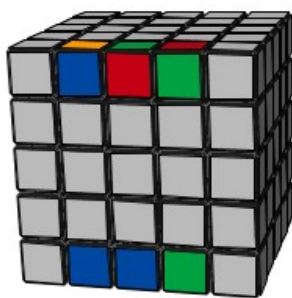


到一起去了。第三个棱块还是和上面一样，如图

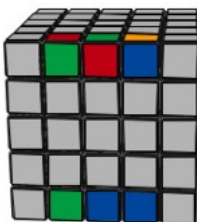
用 $TL D' L D$

TL' 就还原这一组棱块了。

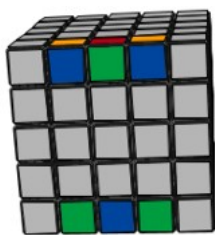
上面是最简单的一种方法，还有一些其他情况，以下各种情况都是以给出的那面为正面。



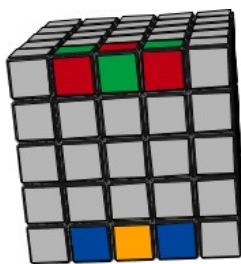
- 1 如图 一次性把这两对棱拼好 ($TR\ U\ L\ U'\ F\ U'\ F'\ U\ TR'$)，不过这种情况很少遇到.现在不考虑红-绿这一对棱，只拼好蓝-橙，或者不考虑蓝-橙，只拼好红-绿，都可以用上面这个公式。



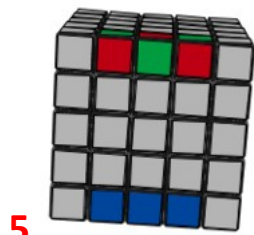
- 2 和上面一样，不过方向反过来了而已，用 $TL'\ U'\ R'\ U\ F'\ U\ F\ U'\ TL$.和上面的情况一样，拼这两对棱的任一一对棱都可以用这个公式



- 3 用 $TR2\ TD2\ F2\ MR2\ MF2\ TD2\ TR2$,同上，拼任一一对棱都可以用这个公式。



- 4 用 $CR\ U\ L\ U'\ F\ U'\ F'\ U\ CR'$ 公式还原任一一对棱或者两对棱 (CR 表示正中间的转 R)



5

这种情况一般拼到最后一对棱的时候可能遇

到，这个公式比较长 TL2 D2 F2 TR F2 TL' F2 TL F2 U2 TL

U2 TR' D2 TL2

这里就给大家描述以上几种情况，当然也有其他一些情况，不过用以上几种已经可以还原棱块了。

三. 完成降阶

这里就不用我多说什么了。相信大家都会。

好了，五阶魔方的还原法就说到这里，有些公式可能我写的和网上的转法不一样，大家先试一下，有不对的请通知我。