

Fast Thistlethwaite

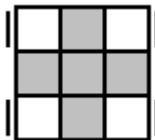
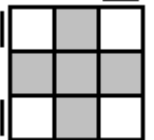
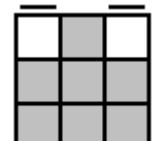
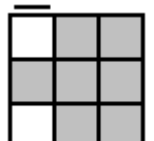
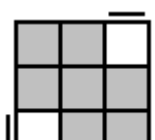
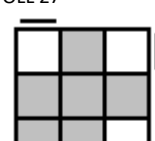
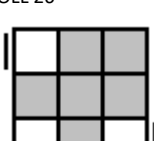
为了保持 Thistlethwaite 玩法的纯粹性，前三步很繁琐。熟悉 CFOP 的朋友会发现，第二步用 OLL 调整角块朝向，第三步用 PLL 调整角块位置非常顺手。

我这里小结一下这些技巧，利用大家熟悉的公式提高 Thistlethwaite 玩法的速度，减少重复动作。

第一步：楞块朝向，可以顺手把底十字做了，就剩下中上两层八个棱块需要调整方向，判断就大大减少。

第二步：角块。上下面 Cross 完成之后，调整角块朝向。这时只需要用 OCLL 的七个公式，既可以把所有角块方向调对。

选用最短的：

OLL 21 	$(RUR')U(RU'R')U(RU2R')$	OLL 22 	$RU2-R2U'-R2U'-R2U2\ R$ $RU'2(R2U')(R2U')(R2U'2)R$
OLL 23 	$R2-D'-RU2R'-D-RU2R$	OLL 24 	$r-U\ R'U'-r'-FR\ F'$ $r(U\ R')U'(r'\ F)(R\ F')$
OLL 25 	$F'rU-\ R'-U'r'F-\ R$ $F'r(U\ R')U'(r'\ F)R$		
OLL 27 	$(RUR')U\ (RU2R')$	OLL 26 	$(RU2R')U'(RU'R')$

第三步：角块位置

U0 D0	R2F2R2
U1 D0	(R' U R') B2 (R U' R)
U1 D1	(R2 U)(F2 U2 R2)(U R2)
U1 D4	(R U' R) F2 (R' U R) (F2 R2)
U0 D4	(R U' R2)(F2 U' R) F2(R' U F2) (R2 U R')

解释一下我的记法：**U1 D1**表示**U**面有一对匹配的，**D**面有一对匹配的。先把匹配的边用**U/D**转动转到**B**面上，然后用公式一次即可把八个角块位置调整正确。