

两个顺手公式解决 19 个 OLL

拉面不是扯面（QQ：51652769） 原创

先看最基本的公式：

公式一： $F(RUR'U')F'$ ----- (1)

公式二： $f(RUR'U')f'$ ----- (2)

在层先法中，这两个公式常被用来架顶层十字。如下图，摘自《魔方复原精要》

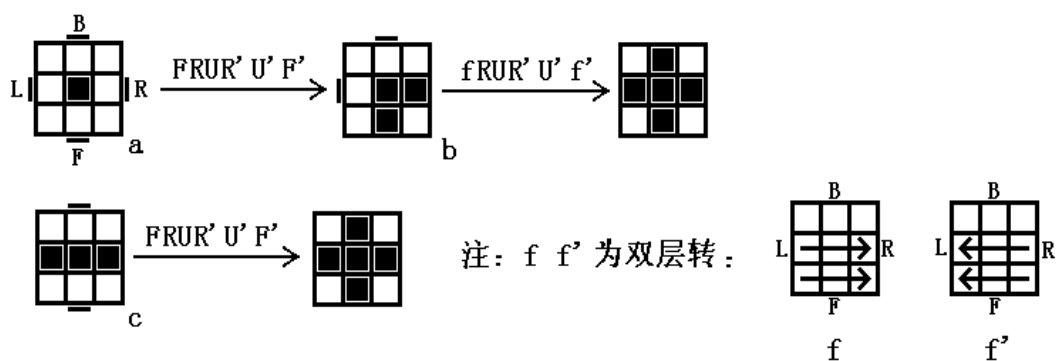


图 6（顶视图）

在 CFOP 法中，这两个公式被用来解决 OLL 45 和 44.

现在我们看看这两个公式的神奇之处：

一、在魔方已复原的状态下，做一遍 “(1)y2(2)”，呵呵，什么都没有变。

二、在 OLL 已完成的状态下，做一遍 “(1)U2(2)”，呵呵，依然是 OLL 完成状态。

这两个公式组合（只用两次），就可以解决 14 个 OLL，如果你愿意使用左手，还可以多解决 4 个。如果使用多次，就可以解决所有的 OLL。（这一点没有严格证

明)

OLL 编号	图案	公式
45		(1)
44		(2)
48		(1) (1)
5		(1) U' (1)
12		(1) U (1)
28		(1) U2 (1)
51		(2) (2)
7		(2) U' (2)
6		(2) U (2)
57		(2) U2 (2)
2		(1) (2)
7 (重复)		(1) U' (2)
6 (重复)		(1) U (2)

22		(2) (1)
3		(2) U' (1)
4		(2) U (1)
21		(1) (1) (1) 简化为 F (R U R' U') 3F'
43 (44 的镜像)		左手做 (1) 的镜像
47 (48 的镜像)		左手做 (1) (1) 的镜像
11 (12 的镜像)		左手做 (1) U (1) 的镜像
8 (7 的镜像)		左手做 (2) U' (2) 的镜像

如果使用三次公式的话，每次公式都有两种变化（公式一，公式二），公式的连接符有四种变化（空，U'，U，U2）。共有 $2*4*2*4*2 = 2^7 = 128$ 种变化。当然去除掉一些含有类似“(1)U2(2)”的 $8*4-2 = 30$ 种情况，共有 88 种变化。其中结果重复的也有一些，得去除。精力有限，我没有总结三次组合公式。

三次公式虽然很顺手，但是总长度已经超过了常见的 OLL 的公式，实用价值不高。目前，我发现的值得使用的仅有一个，“(1)(1)(1)”简化为 F (R U R' U')

3F', 相当的顺手啊。

已经半夜了，写完没有检查，如果有错，请告诉我。

拉面不是扯面

2008 年 12 月 6 日