

我的 F2L 心得（首次发帖，大家支持下！）

我接触魔方时间不短了，但由于本人奇笨无比，6 个月后 SUB40 的成绩令人汗颜，但是我此期间所背的公式很少，除了常用公式，其他的 OLL 和 PLL 我几乎没有背，我的制胜法宝就是 F2L，（当然也有十字的因素）所以此文写给刚接触 F2L 的魔友，高手尽可绕行。

首先，总的来说，F2L 的基础加衍生常用形态有 41 种，也就是常讲的 41 标态，现在很多魔友都是以此入手 F2L 的，但是 F2L 的精髓在于多变，以后我们将见到茫茫多的非标，所以我们要对标态进行进一步的概括，以此 F2L 大概分为三种：

一. 切位



如图，这就是切位的典型，公式 RUR' ，棱角同面，顶部颜色相错，这是 F2L 开山祖师之一，老祖宗啊。

二. 同相



如图，同相典型，公式 $RU'U'R'U^2RU'R'$ ，开山祖师之二，但是此形态不如切位唯一，解法多样。

三. 底切

大家尽管记住，几乎所有 F2L 都是以以上两种思想（也可以进一步概括为两种）的衍生品，所以大家理解 F2L 时的主要任务就是如何合理地将角块与楞块结合，并将组合块放到应到的位置。

一开始对 F2L 的记忆可以以动手实践为主，先从典型入手（以 GAN 手法计算，2、3、10、11、12、13、20、25、31、34、39、40 应该优先理解）这期间你要不断理解你的每一步转动对你目标楞块以及角块的影响，过不了多久，你的 F2L 思想就会形成，这期间必需完全摒弃层先的方法，当你将上述基础中的基础的情况大致理解并能够熟练运用后，就可以继续其他的公式。大家记住，GAN 的 F2L 并不是死的标准，完全可以根据个人的习惯进行适合自己手法的改动，当然，我们改动之后的手法如果太过繁琐，就适得其反了，如果适合自己的手法，又仅仅多用了一两步，我想还是行的通的。

如果你已经完全理解了 41 标，那么你就已经迈出了 F2L 旅程的第一步，