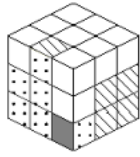
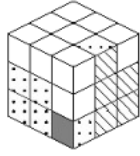


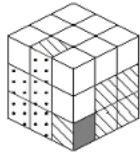
最常用的 10 个非标态 f2l



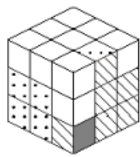
1 Y' R' U' R Y L' U' L
2 Y' R' U2 R Y L' U2 L
3 R U' R'
4 [U']->3



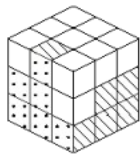
1 R U' R' Y L' U' L
2
3
4



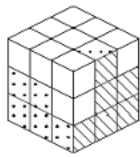
1 R U R' Y L' U L
2
3
4



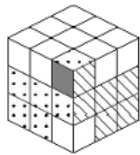
1 R U R'
2 [U']->1
3 Y' R' U R Y L' U L
4 R U2 R'



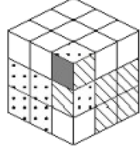
1 [U]->2
2 R U R' R U' R'
3 [U']->2
4 R U2 R'



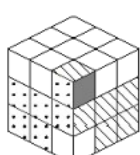
1 [U']->4
2 Y L' U2 L Y' R' U2 R
3 [U]->4
4 Y L' U' L Y L' U L



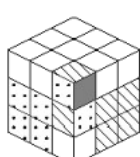
1 [U']->4
2 Y' R' U2 R Y L' U2 L
3 [U]->4
4 R U' R' Y L' U L



1 [U']->4
2 [U']->3
3 R U' R'
4 R U R'

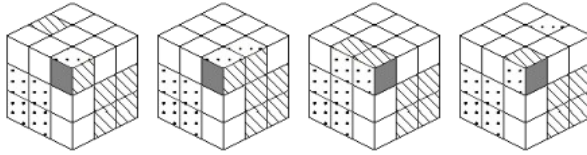


1 [U]->2
2 R U R' Y' R' U R
3 [U']->2
4 R U2 R'



1 [U]->2
2 Y' R' U' R Y L' U' L
3 Y L' U L Y' R' U R
4 [U']->3

41 个标准态的 f2l, 目标角棱, 只会出现在顶层或目标位置(要插入的空当)上, 而有一种情况是更常见的, 就是目标角棱一个在顶层, 另外一个在非目标的前两层空当中, (我称之为最几非标 f2l, 以下称为情况一) 为了获取最少步数解法, 通常是让目标角棱转变为以下的标准 f2l

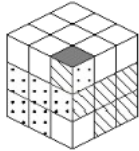


因为这四种情况是所有 f2l 中步数最少的 (3 步) (我称之为最简 f2l, 以下称之为情况二), 而从情况一转变为情况二只需 3~4 步, 然后调整目标位置和目标角棱的位置以达到情况二, 平均 1 步, 然后最后 3 步解情况二, 平均 7~8 步。

以上提供这 10 种最几非标 f2l (每种情况因顶角\棱一共有 4 种情况, 所以一共 $10 \times 4 = 40$ 种情况) 注意无需理会前两层的颜色 (图示是标准状态的 f2l, 我是借图来说明非标 f2l)

顶角\棱的位置, 从图示开始的位置顺时针依次称为位置 1, 2, 3, 4

补充一种情况



- 1 [U]->2
- 2 R' F R F'
- 3 [U']->2
- 4 F R' F' R