



-u' R' F R F' R U' R' u

n: これからたくさんこのような珍しい手順が出てきますが、今まで僕の頭の中にこのような発想はありませんでした。素晴らしいです。



-r' U' R2 U' R2 U2 r R U R'

-R U'2 R' U R U'2 R' d R' U' R

-R U' R U'2 F R2 F' U'2 R'2-----i4no's algo

n: 2番目の手順がわりと一般的で高速化できると思います。



-R U' R' d R' U'2 R L' U L

t: LB スロットに入れます。



-R U' R' (y) R2 (y) L2 F L2 F

-B' R2 B' R'2 (y) R2 (y) L U L'



-l U' R' U l' U' R

t: 今回まとめていて再確認した手順です。いいですね～^^



-R U2 R' U R' U' R



-R U R U R U' R' U' R'



-(x) U L U r' F'

t: この手順は良く使います。R F R F' R' などです。←が回しにくかったら R2 U R U' R'2 でもいいですね。



-u' L' U L u

t: これと、下の手順は u' を u や D にすることでスロットを変更できたりします。もちろん u2 などもありますね。



-R U' R' d' L' U L



-u' L' U' L u



-(x') R' U' R U R (x)

t: PLL から引っ張ってきました



-R U R' L' U' L



-L U L U - L' U' L' U' L'

t: シンプル！？

-R U R U R2 U' R' U' R'



-R U R' U' - R U R' U' - R U R'

有名な手順ですね。R' U R U' - や R U' t: R' U - などのバリエーションがあります。



-R2 U' R'2 U' R2 U'2 R'2

この手順でもいけます。U' R' U R - U' t: R' U R - U' R' U R



-R2 u R'2 u' R2

LB スロットに対しては L2 u L'2 u' t: L2 もどうぞ。



-R' F R F' R' U' R



-L F' L' F L U L'



-R' d R' U' R d' R

t: 間の U' を U や U'2 にすると...^^



-R' F R F' - R U' R'



-R U' R'2 U R

-R2 B' R2 B

t: 2 個目の手順は 1 R U' R'2 U (x) という捉え方もあります。



-R U' R'2 U R

-R2 B' R2 B



-r d' R d r'

t: 元ネタは r U' B U r' です。こんな F2L があるのか! と言った感じです。



-l' U B' U' l

t: R' F U' F' R 上記と同じく、R ⇔ l, U ⇔ d で処理後の持ち替え等にも対応できます。



-R U'2 R U R' U R - U2 R'2

-R U'2 R' - U R U' R' U - R U R'

-R U' R' U - R U'2 R' - U R U' R'



-u' - R U R' U' R U R' - D

t: #1~#3 スロットにおいては、間違いなくこちらで



-R2 (y) R U R' U' (y) L' U L'
 -R U' R' - F' L' U2 L F
 -R U F -R U R' U' F' R'-----i4no's algo
 -R U' R' - r U' r' - U2 - r U r'-----i4no's algo



-L' U L' (y') U' L' U L (y') R2
 -F R U'2 R' F' - L' U' L
 -l' U l U2 l' U' l - L' U' L



-L' U L - U' - L' U L



-R' U L' U' R U'2 L

-R U'2 R' - U - R U R'
 -R' D' R U R' D R



-R U R' - R' U2 R
 -R U2 R2 U R

-L' B' R' U' R U B L

t: 2 個目の最初の R は左手薬指です^^;

-R' U R - U'2 - R' U R

-R U R' - U' - R U R'

-R U'2 R' (y) R U R'

次のスロットことを考えると R U'2 R'
 (y') L U L' がベターな場合が多いです
 t: が、(y')のあとに L はホールドが難しい
 です。--;

-L D R' D' L' D R D'

-L' U L (y) L U L'

-L D' L' U L D L'



-L' U' L U' L' U2 L2 U L'



-L' U'2 L2 U L2 U L

上記2手順は似たようなものですね。
t: 一度、ペアを出してしまいましたが、そこそこ早いと思います。



-L' U' L2 U L'



-L' U'2 L - d' - L U L'

t: 無難。

-L F' L' F - U' - L' U' L

-L' U L' U L' U' L2

-L' B' R' U R B L

t: 実際は $r' U l' U l U r$ かな。

-F R' F' R - L' U' L

これも実際は $(x) U R' U l - L' U' L$
t: でしょうか。

-R U' R' (y) R' U' R



-R U R' U - R U' R'



-L U L' U - L U' L'

-R2 U' R2 U R2

-F - r U r' U' - F'

-L' - F' U F - L

-R U - L' U'2 R' L

t: 次に繋げる時は、最後のLの前にUや
U'を入れたりします。

-R'2 u' U' R2 U u R'2

-R2 U'2 R'2 U'2 R2

-F - r U r' U' - F'

-F - r U r' U' - r U r' U' - F'

-F - r U r' U' - r U r' U' - r U r' U' - F'

-R U R2 U R (y) R U R'-

-R' F' R F R' F - R2 U' R'